



第二章 濕度與生活

一. 控制濕度之重要性及空氣加濕的目的

正確控制濕度之重要性及空氣加濕主要目的是為防止因空氣之相對濕度太低對人體或周遭環境造成直接或間接的不利影響。較理想之相對濕度為 40-60%RH。其重要性及可能之加濕目的列舉如下：

1. **提昇生活舒適感及健康：** 適當的空氣相對濕度可增加生活舒適感及增進身體健康。而空氣之相對濕度過低會造成皮膚乾裂及騷癢現象。
2. **防止產生靜電現象：** 一般來說，空氣相對濕度低於 40%RH 時會產生靜電現象。
3. **改善並增進傷口癒合速度：** 空氣之相對濕度過低時，手術傷口易因皮膚的水份蒸發而造成傷口癒合緩慢和不良。
4. **配合環境測試或溫室的需要：** 人工氣候室需控制空氣的溫度及相對濕度，以利各種濕度條件下進行環境試驗。
5. **防止纖維乾裂：** 空氣相對濕度太低時，會造成纖維製品的纖維乾裂而影響產品品質及生產效率。
6. **減低成本及增加利潤：** 當室溫略高且空氣乾燥，會讓人感覺不舒服，通常此環境是多種細菌之溫床會引起員工感冒、喉嚨痛，並間接影響產能；但如果調整濕度至適中，非但可降低室內溫度並且不會影響員工之工作環境舒適程度和產能。但從生產力提高和病假率降低所增加之利益來衡量，空氣加濕不失為一可行方式。
7. **消除或避免異味：** 已被驗證，嗅覺敏感度會因相對濕度升高而變低，甚至到嗅不出味道的程度；如果一密閉式空間之相對濕度高於周圍之相對濕度，則空間內之異味會加快消失；但具揮發或蒸發性物質則例外，如油漆.... 等等。
8. **改善音波傳送：** 音波穿透空氣之傳送品質會受相對濕度高低及傳送頻率所影響；傳送音波最佳濕度環境為 40-50%相對濕度，而 15-20%相對濕度則無法傳送音波；然而傳送音波頻率愈高，受相對濕度的影響愈小。

二. 給水

水是一種天然溶劑，因此水很容易溶解各種物質。水質也因時因地而異，如下雨時，大氣中的氧、二氧化硫、及其他物質即會溶解於水中，故雨水一般均為微酸性；但當雨水滲入地下時，又溶解各種礦物質及不純物，使其性質又不同。

加濕即是將水加入空氣中，而水中的不純物會影響加濕後的空氣品質。如：